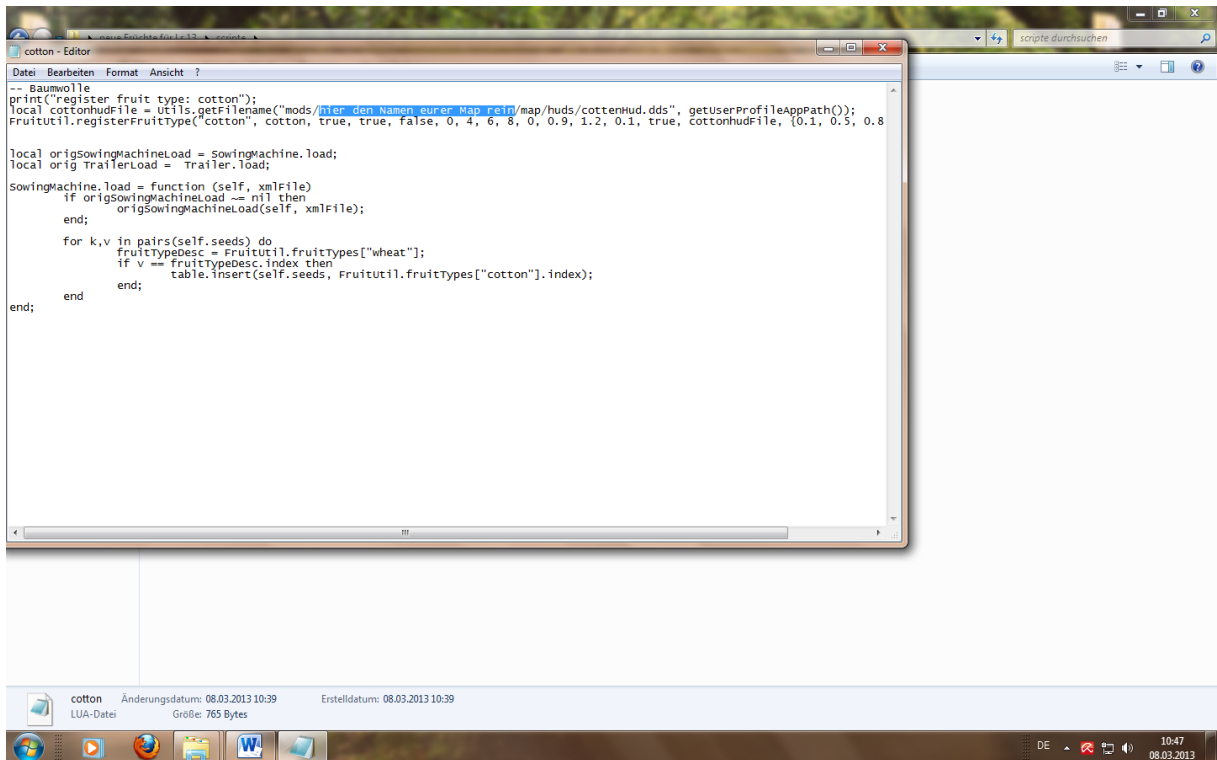


in diese Zeile müsst ihr in jeder lua-Datei die in diesem Ordner ist den Namen eurer Map eintragen.

Bitte genauso wie er wie er als Zip heißt.



z.B. sieht das dann so aus, wenn Eure map die sample_mod_map, wäre.

