

Winkeleinstellungen für dynamisches Terrain im LS 17 möglich

[Winkeleinstellungen für dynamisches Terrain im LS 17 möglich](#)

Beitrag von Stegei aus dem offiziellen GIANTS Forum Die Anpassung funktioniert im LS17 im Grundsatz gleich wie im LS15. Der Unterschied ist, dass man allerdings selbst eine lua hinzufügen muss, da man ja auch eigene Scripte hinzufügen muss. Zudem, muss man dort noch einige Variablen mehr verändern, da das Terrain Detail noch mehr Informationen speichert. [...]

hier mal ein Link dazu : ls-wiki.de/winkeleinstellungen...errain-im-ls-17-moeglich/

Quelle : LS Wiki